

课程名称:

# 嵌入式系统设计 Embedded System Design

学时: 32

实验学时: 16

曹建安 副教授/博士

Email: Caoja@mail.xjtu.edu.cn

电话(O): 82665525



### 课程介绍

## 课程基础:

- \*数字电路
- \*计算机原理
- \*操作系统
- \*接口电路
- \*算法与语言等课程

## 适合的听课对象:

计算机、电子/通讯类



## 1.1 嵌入式系统的定义

## 专用计算机系统(非PC智能电子设备)

- > 以应用为中心
- > 以计算机技术为基础
- > 软件硬件可裁剪 (伸缩)
- ▶ 适应应用系统对功能、可靠性、成本、体积、 功耗严格要求

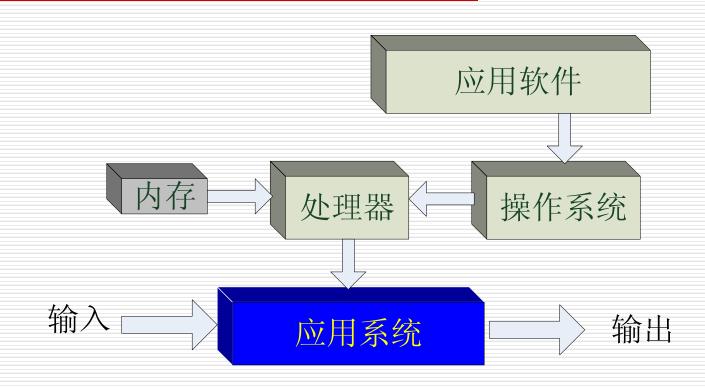


# 1.1 嵌入式系统的特征

- > 执行特定功能
- >以微处理器与外围构成核心
- 产严格的时序与稳定性要求
- >全自动循环操作



# 1.1 典型的嵌入式系统





# 1.1 嵌入式系统的构成框架

硬件: CPU及其外围设计、网络功能、无线通讯及其接口设计;

软件:专司产品驱动、控制处理或基本接口,以提升产品价值;以信息、友好界面或消费性电子产品中的必备部分。

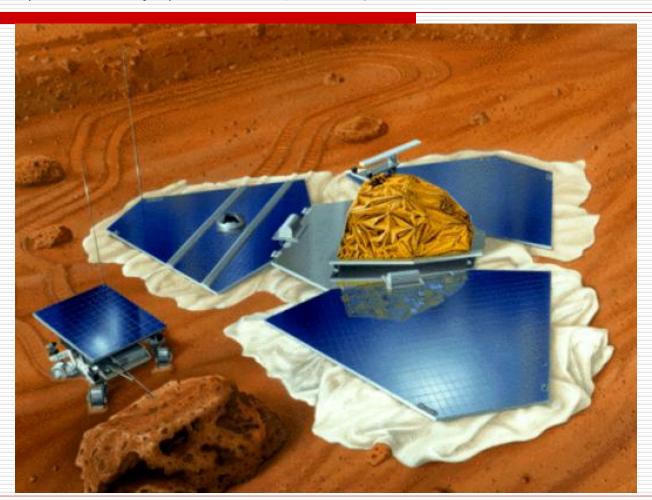


# 1.1 嵌入式系统的应用(1)





# 1.1 嵌入式系统的应用(2)





#### 1.2 PC操作系统的比较

#### 相同之处:

- >管理越来越复杂的系统资源;
- >硬件虚拟化;
- >提供库函数、驱动程序、工具集以及应用程序

#### 较为突出的特点:

- >实时高效性
- >硬件的相关依赖性
- > 软件固态化
- >应用的专用性等方面。



### 1.3 与MCS-51系统

- >处理能力
- >操作系统的支持
- ▶以工程项目开发方式



### 1.4 应掌握的基本知识

- >基本外设器件:
- ▶大规模CPLD/FPGA设计;
- >混合电压系统设计:
- ▶高速PCB设计:
- >电磁兼容性设计:
- >高密度电子装联:
- >操作系统基本知识:

- >实时操作系统:
- ▶LINUX内核:
- >驱动程序编写:
- ➤C/C++编程:
- >嵌入式软件测试技术:
- > 软件项目规划:
- >软件成熟度分析:



### 1.5 选用嵌入式系统的基本原则

- >性能指标
- ▶可靠性
- ▶价格(成本)



# 1.6 嵌入式系统的基本组成(1)

APP 用户程序

Device Driver 设备驱动 程序 Kernel IO 核心 调用

MM内 存管理 GUI图 形用户 界面 FS,NET 文件系统· 网络协议 其他 协议 栈

OS Kernel 操作系统核心

HAL 硬件抽象层

Hardware 硬件



# 1.6 嵌入式系统的基本组成(2)

## >硬件系统

- ■嵌入式处理器
- ■各种类型存储器
- •模拟电路及电源
- ■接口控制器及接插件

## ▶嵌入式软件系统

- ■实时操作系统(RTOS)
- ■板级支持包(BSP)
- ■设备驱动(Device Driver)
- ■协议栈 (Protocol Stack)
- ■应用程序 (Application)



### 1.6.1硬件构成CPU (1): X86

- ▶186, 386ex, 486, Pentium
- CPU性能价格比良好
- 产开发简单,软件兼容性好。
- 软件资源丰富
- ▶ 开发平台简单
- ▶目前有大量工控PC104板,单板机、CPCI板可使用,方便二次开发。
- >缺点: 体积大,功耗大,价格高,适合于工控领域;



#### **1.6.1**硬件构成CPU (2): Motorola

- ▶68k/Dragonball , PPC8xx, 82xx, 85xx
- 开发工具完备,技术支持力量强大
- 高端通信市场主要芯片供应商
- か抗干扰,军品指标
- 产品线完备
- 》缺点: 开发平台昂贵, 芯片昂贵, 不适合对价格敏感民品, 不利于个人, 小公司开发;



### 1.6.1硬件构成CPU (3): ARM

- ►ARM: Advanced RISC Machine 英国
- ▶ARM 公司作为32位处理器内核的提供者,拥有100多家半导体合作伙伴。
- ▶ARM IP core是目前消费类电子市场中市场占有量第一的CPU core。(75%)。

特点: 低功耗、成本低、全球众多合作伙伴、 16/32位双指令集



## 1.6.1硬件构成CPU (4): ARM

- ARM7 /TDMI 720T
- >ARM9/ARM9E
- >ARM10
- Securcore
- >StrongARM/Xscale



## 1.6.1硬件构成CPU (5): ARM

▶NetSilicon公司

ARM+NET系列芯片,关注设备上网(嵌入式internet)解决方案,使用 ARM7TDMI

>Samsung:

44b0/4510/4909: 网络/移动存储/MP3/PDA, 使用 ARM7TDMI, 2410:arm9

➤Motolora: 龙珠MX1,使用了arm9内核.....

➤Intel: SA1100, strongARM, Xscale



1.6.1 嵌入式系统的硬件构成(4): 国产芯片

国产:龙芯、方舟



### 1.6.1 硬件构成内存器(1): SDRAM

SDRAM具有速度快、容量大和耗电省的优点,缺点是接口电路比较复杂。其特点:

- ➤ 所有的控制信号和数据输入输出都是在时钟信号同步下 产生;
- ➤操作命令是控制信号的逻辑组合。 典型的命令包括: 激活(Active)、读(Read)、写(Write)和预充电(Precharge) 等;
- ▶用模式寄存器控制了SDRAM的CAS延迟和突发长度 (Burst Length)等工作参数。



#### 1.6.1 硬件构成内存器(2): NOR FLASH

源于传统的EEPROM器件,与Flash Memory技术相比,具有高可靠性和随机读取速度快的特点。其特点:

- ▶程序和数据可存放在同一芯片上,拥有独立的数据总线和地址总线,能快速随机读取,允许系统直接从Flash中读取代码执行,而无需先将代码下载至RAM中;
- ▶可以单字节或单字编程,以块为单位或对整片进行擦除操作。
- ▶由于擦除和编程速度较慢,而块尺寸又较大,因此擦除和编程操作所花费的时间很长。在纯数据存储和文件存储的应用中,NOR技术显得力不从心。



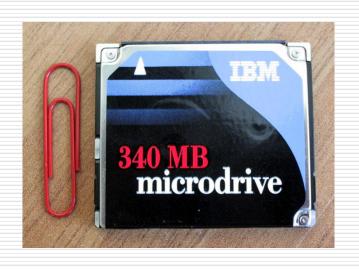
#### 1.6.1 硬件构成内存器(3): NAND FLASH

适合于纯数据存储和文件存储,主要作为SmartMedia 卡、CompactFlash卡、PCMCIA ATA卡和固态盘的存储介 质,并正在成为闪速磁盘技术的核心。

- ▶能以页为单位进行读和编程操作,1页为256或512字节,也能以块为单位进行擦除操作,1块为4K、8K或16KB。
- ▶具有块编程和块擦除的功能,其块擦除时间是2ms,而NOR技术的块擦除时间达到几百ms。
- ➤数据和地址采用同一总线,实现串行读取。随机读取速度慢且不能按字节随机编程。
- ▶芯片尺寸小, 引脚少, 是位成本最低的固态存储器。



## 1.6.1 硬件构成内存器(4):海量存储器





CF卡

USB存储



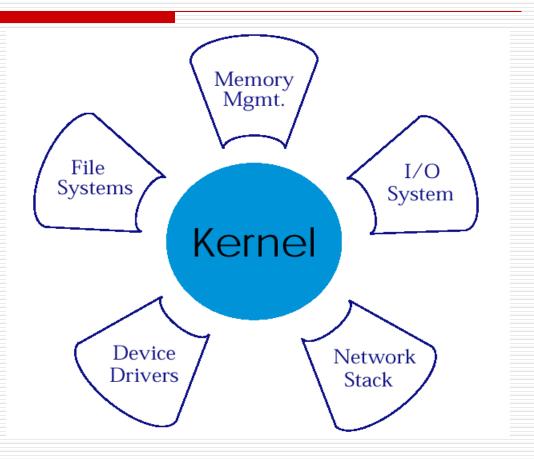
## 1.6.1 接口器件

- ➤在1.8V/2.5V/3.3V/5V的混合电源系统中,不同电平 之间的逻辑转换,IC的I/O不允许输入大于电源电压的 信号
- ▶输出驱动能力
- ▶输入缓冲和保护
- ▶改善EMC性能
- ◆建议使用的方案:
  - ✓74CBT3384一总线开关,没有驱动能力
  - ✓74LVC245等一总线驱动器
  - ✓电阻一用于单个信号线,一般选330



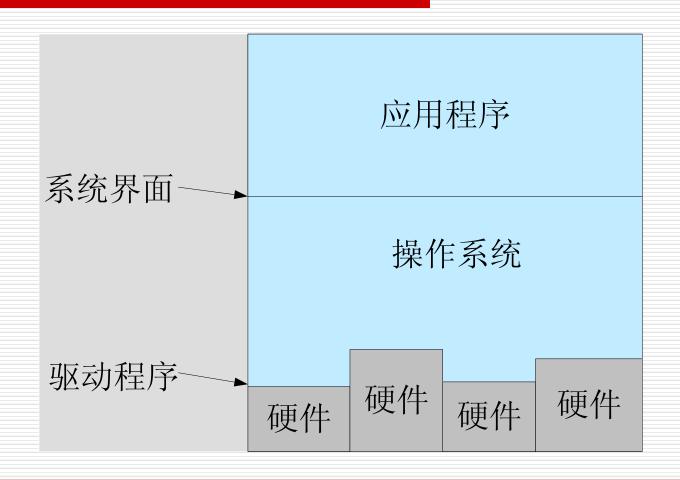
## 1.6.2 OS的功能

- ▶任务的调度
- >系统资源的管理
- ▶协议栈的处理
- ▶任务之间通讯
- >规范系统接口





## 1.6.2 OS的解释





## 1.6.2 实时操作系统(RTOS)

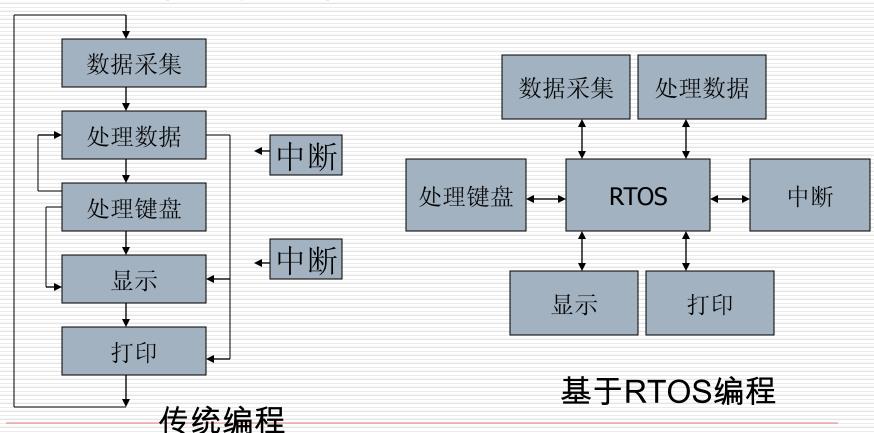
操作系统的特征:

- >既要执行任务, 又要管理网络、文件和数据
- ▶RTOS:增加了应用系统的可靠性,对关键事件的处理有保证,使系统的实时性可以达到理论上的最优值。
- ▶RTOS多任务:应用程序被分解成多个任务,程序开发变得更加容易,便于维护,易读易懂,提高了开发效率,缩短了开发周期。
- ▶RTOS的缺点主要表现于RTOS本身要占用一定的资源,需要额外的ROM/RAM空间来运行RTOS本身。



## 1.6.2 RTOS编程和传统编程的区别

数据采集终端:采集,处理,键盘,LCD显示,微打





## 1.7 工具链的选择(1)

➤嵌入式系统的一个特点在于其开发的特殊性 与困难性。

开发机器 != 执行机器

开发环境 != 执行环境

>专门的开发环境与开发工具



# 1.6.2 主流的RTOS

| RTOS    | 特征                            |  |
|---------|-------------------------------|--|
| WinCE   | 为有限资源的平台设计的多线程、完整优先权和多任务的操作系统 |  |
| VxWorks | 最广泛、市场占有率最高的系统                |  |
| QNX     | 扩充的操作系统,它部分遵循 POSIX 相关标准      |  |
| Nucleus | 微内核技术、原代码提供、广泛的 CPU 支持种类和易学易用 |  |
| μ C-OS  | 基于优先级的可剥夺型实时内核,可裁剪、可固化        |  |
| Linux   |                               |  |



## 1.7 工具链的选择(2)

▶宿主机

开发机器(编辑器、编译器、调试器、...)

▶目标机

程序运行的机器

- ➤宿主机和目标机一样时为*本地编译*
- ▶ *交叉编译*是指宿主机和目标机是不同的系统



32



## 1.7 工具链的选择(3)

包括:编译器、调试器和IDE

- ➤ Wind River Systems
- >Metro werks
- ➤ Green Hills Software
- ► Keil Software
- ➤ Mentor Graphics

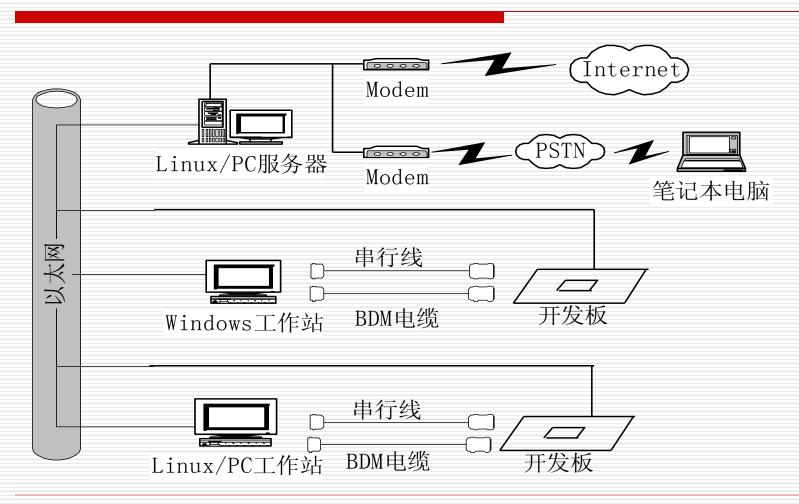


# 1.7 CPU、操作系统和工具链

| CPU      | 操作系统    | 工具链      |
|----------|---------|----------|
|          | uClinux | GCC+GDB  |
| ARM      | VxWorks | Tornado  |
|          | Nucleus | Diab+SDS |
|          | Wince   | PB       |
| Coldfire | uClinux | GCC+GDB  |
|          | Nucleus | Diab+SDS |
| PPC      | VxWorks | Tornado  |



# 1.7 嵌入式系统的开发环境



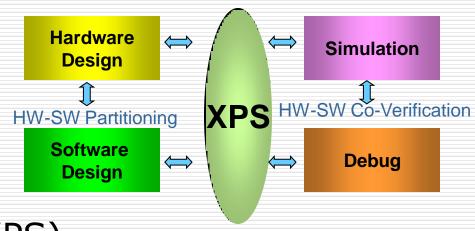


# 1.8 基于Xilinx FPGA的SOPC设计

### SOPC系统设计包括

- 硬件设计
- 软件设计
- 软硬件协同设计
  - □ (仿真与调试)

## **Embedded Development Kit**



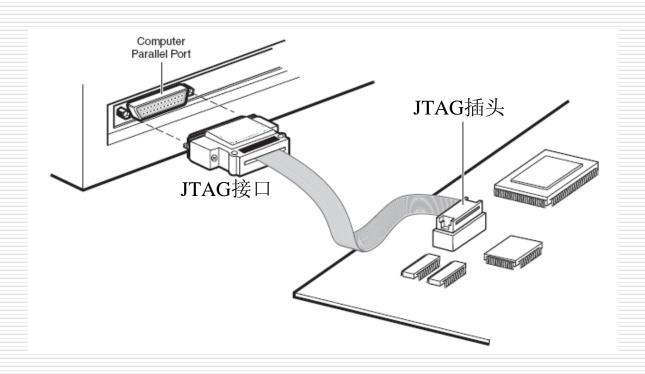
#### Xilinx Platform Studio (XPS)

- 提供了SOPC工程管理接口的集成开发环境
- 包含了硬件平台构架、软件开发、布局布线实现、仿真与调试等SOPC设计各个环节所需的所有工具和接口



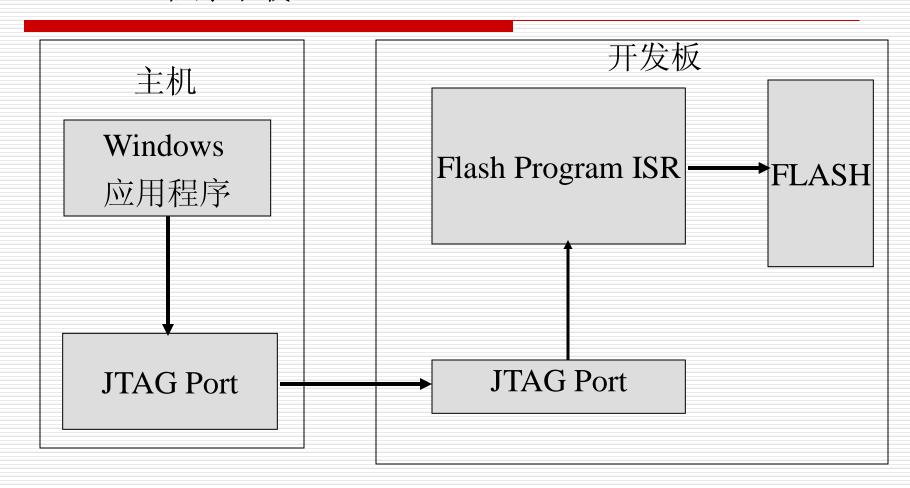
# 1.9 32位CPU的调试技术

两种调试接口技术: JTAG和BDM





#### 1.9 JTAG程序下载





# 1.9 JTAG和BDM比较

#### JTAG优点:

- ▶4个引脚:
- ➤实现下载、执行、调试 和控制
- ➤实现多内核、多处理器 的板级调试
- ▶可测试系统板的连接 缺点:
- >速度慢,仅能进行断点级别的调试

#### BDM优点:

- >实时跟踪数据流和指令:
- ▶具有PC、数据和地址3重 触发
- >实现CPU全部资源的管理
- >实时调试







#### DEMO1开发板

#### A面

## B面

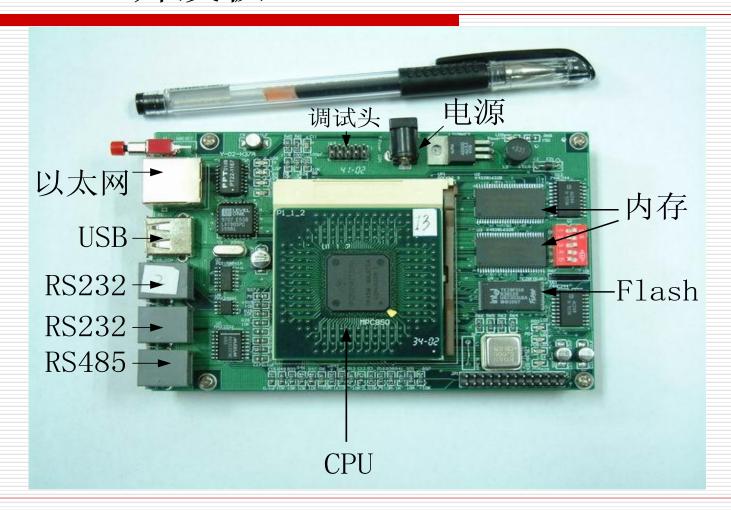




# MCF5307 Demo板



# DEMO2开发板





# 1.10 嵌入式系统发展趋势

- ▶ 操作系统: ->RTOS
- ➤ 整合芯片: 一>SOC 和SIP
- ▶ 应用软件:分为用户端应用软件和服务器端应用软件。
- ➤ 服务:输入自然化,输出多媒体,产品个性化。



# 1.11 嵌入式课程的学习方法

- >"金字塔"方式
- ▶横向对比: MCS51、DSP、计算机
- >互相交流
- >实际设计

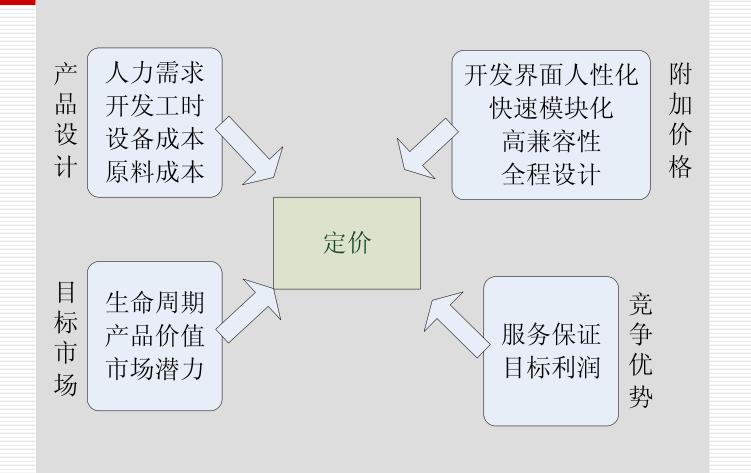


### 1.12 需要具备的能力:系统整合能力(1)

- ▶针对不同的CPU和IO设备需开发相应的模块
- >设计具有智能的人机界面,让用户输入想要的功能
- ▶嵌入式系统的硬件是独一无二的,所需求的功能迥然不同,这需要妥协与各种可观条件的权衡



## 1.12 需要具备的能力:系统整合能力(2)





## 1.12 需要具备的能力:程序语言能力

- ✓汇编语言:
- **✓** C/C++
- **✓** Java

嵌入式系统设计需要以下3种方面的程序员:

- ▶应用程序编程
- >驱动程序编程
- >系统移植整合编程



# 1.12 需要具备的能力:市场应用导向(1)

- 一不一定具有极高的效率,重视低成本、高整合、 以及RTOS,硬件芯片与电子线路设计人员的需 求不如系统整合人员、韧件开发人员与应用软件 设计人员;通过整合,走向单系统单片机的趋势。
- ▶ 因SOC的高度整合,研发面向韧件与软件。
- ▶中间软件的发展:在OS与AP之间的各种软件,如通讯协议、安全机制、各类软件引擎等



## 1.12 需要具备的能力: 市场应用导向(2)





#### 1.13 嵌入式系统开发应注意的问题

- ▶用户定制
- >决策划分
- ▶开发环境/开发工具
- >软件技术
- ▶调试技术
- ▶测试技术



# 1.14 需要学习的基本软件工具

- 1、编辑工具: Souce Insight。
- 2、编译和调试工具: CodeWarrior4.0, Diab4.1, Single Step
- 3、DSP的IDE工具: CCS3.1
- 4、Xilinx仿真和编程软件
- 5、硬件设计工具: Cadence, PowerPCB

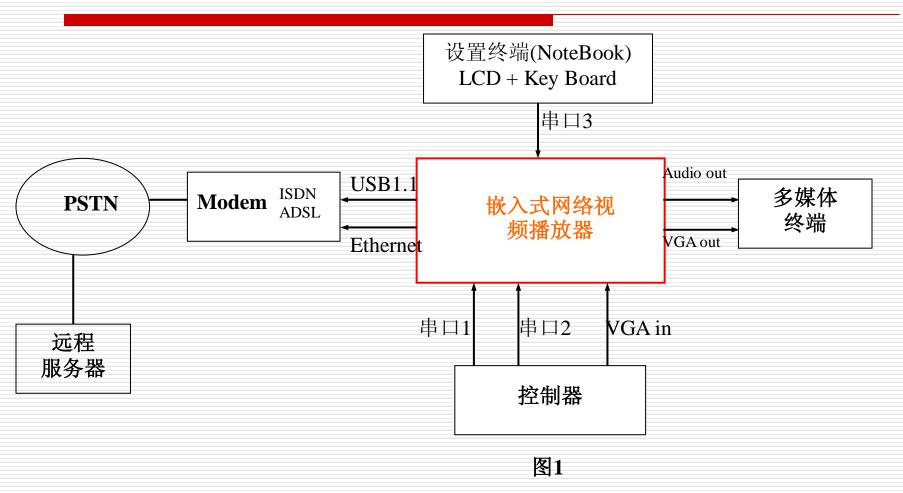


# 1.15 讨论: 嵌入式网络视频播放器(1)

- (1) 协同设计问题
- (2) 硬件设计实现

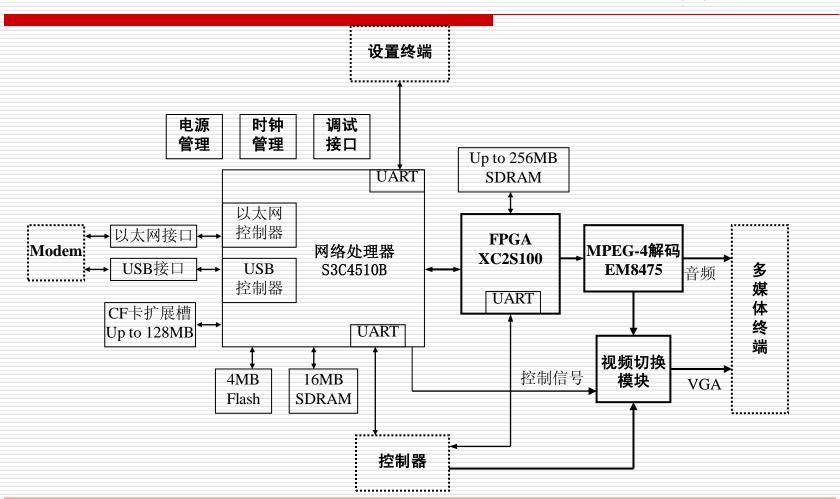


#### 1.15 嵌入式网络视频播放器外部接口示意图(2)





#### 1.15 嵌入式网络视频播放器硬件结构框图(3)





## 总结

可以得出嵌入式系统的主要特征如下:

- ✓硬件设计已经不是嵌入式系统的主要任务,软件是构成 嵌入式系统设计的核心
- ✓硬件设计可选择合适的CPU核,如ARM核,存储器核周边器件,并定制功能。
- ✓软件设计独立于硬件,如算法和控制程序,并使用软件 库和开放的操作系统内核来加快开发进度。
- ✓灵活性和方便性增加了嵌入式系统的定制特征
- ✓SOPC的发展进一步促进了嵌入式系统的发展



# 实验安排

- 1、第5周~第14周为正式做实验时间,每周1个实验、4个实验学时。
- 2、第15周~9月初,该课程的实验考查(考试),并提交实验报告,验收实验内容。
- 3、考查(考试)方式: 3~5人为一组,选择自主设计或自主创新实验之一完成。成绩在9月底上报。



实验安排:实验设备

- ▶基于Coldfire系列的开发板 16套
- ▶Xilinx开发平台 5套
- ▶USB电话机 1部
- ▶基于ARM9的开发平台 1套
- ▶基于ARM10的开发平台 1套
- ▶Altera的FPGA开发板1套



实验安排: 基本实验

- >实验平台的熟悉(2学时)
- ▶存储器实验,包括SDRAM, NOR FLASH, NAND FLASH的实验 (2学时)
- ▶RTC(实时时钟)实验和WDT(4学时)
- ▶uCOS操作系统移植
- ▶LCD显示实验 (4学时)



实验安排: 自主设计实验

- ▶USB接口实验(4学时)
- ▶10M / 100M网卡接口实验(4学时)
- ▶RTOS的基本实验(4学时)
- ➤基于µ Clinux操作系统的系统构建(4学时)
- ▶uCOS操作系统移植
- ➤GUI移植



实验安排: 自主创新

- ▶ 基于FPGA的SOC的开发
- ▶基于USB的液晶VGA接口开发
- ➤MP3解码技术
- ▶ 嵌入式PCPhone的设计
- ▶DSP6000系列CPU核心板的设计
- ▶高速DA和AD板的设计
- ▶基于linux的CVI移植



#### 参考网站:

- 1. 研究生实验室嵌入式开发网:
  <a href="http://embedev.xjtu.edu.cn">http://embedev.xjtu.edu.cn</a>课件下载、实验预约、开发工具、学习园地等
- 2. 嵌入式开发网<u>http://www.embed.com.cn</u>
- 3. Embedded.com: <a href="http://www.embedded.com/">http://www.embedded.com/</a>
- 4. 华恒网络
- 5. ARM公司: <a href="http://www.arm.com">http://www.arm.com</a>



# **THANKS**