

第一章

Q1-1

需求是从客户那里收集的对系统的非形式描述，客户不是嵌入式系统设计人员，因此其描述通常不使用专业术语表达的。而规格说明要精确地反应客户的需求并且作为设计时必须明确遵循的要求，用系统设计者的专业术语描述。

Q1-2

规格说明不讲系统如何做，而只是将系统做什么。体系结构描述了如何实现那些功能。

第二章

Q2-1

低序：字的最低位存放最低位字节

高序：字的最低位存放最高位字节

Q2-2

冯·诺伊曼结构：数据和指令都存储在同一存储器中。

哈弗结构：数据和指令分别存储在各自独立的存储器中

Q2-3

- a. 16 个通用寄存器，R0-R15
- b. CPSR 是当前程序状态寄存器
- c. Z 表示当前指令执行完后，结果是否每一位都为 0，为 0 则置 1，否则置 0
- d. PC 保存在 R15

Q2-4

- a. 1000
- b. 1010
- c. 0010

题目改成 $-2^{31} + 1 - 1$

Q2-5

a.

ADR	r3, a	;
LDR	r0, [r3]	;
ADR	r3, b	;
LDR	r1, [r3]	;
ADD	r2, r0, r1	;
ADR	r3, x	;
STR	r2, [r3]	;

b.

ADR	r7, c	;
LDR	r0, [r7]	;
ADR	r7, d	;
LDR	r1, [r7]	;
SUB	r2, r0, r1	;
ADR	r7, e	;
LDR	r0, [r7]	;
ADR	r7, f	;
LDR	r1, [r7]	;
SUB	r3, r0, r1	;
ADD	r4, r2, r3	;
ADR	r7, y	;
STR	r4, [r7]	;

c.

```
ADR r7, b ;  
LDR r0, [r7] ;  
ADR r7, c ;  
LDR r1, [r7] ;  
ADD r2, r0, r1 ;  
ADR r7, a ;  
LDR r0, [r7] ;  
MUL r3, r0, r2 ;  
ADR r7, d ;  
LDR r0, [r7] ;  
ADR r7, e ;  
LDR r1, [r7] ;  
MUL r2, r0, r1 ;  
SUB r4, r3, r2 ;  
ADR r7, z ;  
STR r4, [r7] ;
```

Q2-6

- a. 等于零
- b. 不等于零
- c. 负数
- d. 溢出
- e. 有符号大于或等于
- f. 有符号小于

Q2-7

```
MOV r0, #0x2100  
LDR r1,[r0]  
STR r1,[r0]
```

Q2-9

```
ADR r7, x      ;
LDR r0, [r7]    ;
ADR r7, y      ;
LDR r1, [r7]    ;
SUB r2, r0, r1 ;
LDR r3, #3     ;
CMP r2, r3     ;
BGE fblock    ;  
  
ADR r7, b      ;
LDR r2, [r7]    ;
ADR r7, c      ;
LDR r3, [r7]    ;
SUB r4, r2, r3 ;
ADR r7, a      ;
STR r4, [r7]    ;
LDR r0, #0     ;
ADR r7, x      ;
STR r0, [r7]    ;
B after       ;  
  
fblock LDR r1, #0   ;
ADR r7, y      ;
STR r1, [r7]    ;
ADR r7, e      ;
LDR r2, [r7]    ;
ADR r7, f      ;
LDR r3, [r7]    ;
ADD r4, r2, r3 ;
ADR r7, g      ;
LDR r2, [r7]    ;
ADD r3, r4, r2 ;
ADR r2, d      ;
STR r3, [r2]    ;  
  
after ...
```

a.

	MOV	r0, #0	;
	MOV	r7, #0	;
	MOV	r1, #20	;
	ADR	r2, a	;
	ADR	r3, b	;
	ADR	r4, z	;
Loop	LDR	r5, [r2, r7]	;
	LDR	r6, [r3, r7]	;
	MUL	r5, r5, r6	;
	STR	r5, [r4, r7]	;
	ADD	r7, r7, #4	;
	ADD	r0, r0, #1	;
	CMP	r0, r1	;
	BLT	Loop	;

b.

	MOV	r0, #0	;
	MOV	r1, #0	;
	MOV	r2, #10	;
	ADR	r3, a	;
	ADR	r4, b	;
	ADR	r5, z	;
	MOV	r6, #0	;
	MOV	r9, #0	;
Loop	LDR	r7, [r4, r6]	;
	LDR	r8, [r3, r9]	;
	MUL	r7, r7, r8	;
	STR	r7, [r5, r6]	;
	ADD	r9, r9, #4	;
	ADD	r1, r1, #1	;
	CMP	r1, r2	;
	BLT	Loop	;
	MOV	r1, #0	;
	ADD	r6, r6, #4	;
	ADD	r0, r0, #1	;
	CMP	r0, r2	;
	BLT	Loop	;

BL 指令引导处理器转移到子程序处开始执行，在子程序跳转之前，会把下一条指令的地址存储到 R14 (LR) 中，然后将目标地址存储到 R15 中。

Q2-12

MOV r15, r14

Q2-13

由于教材中对栈的解释并不清楚，此题与后续章节结合讲解答案。