



第十章 差错控制编码

10.1 差错控制编码的基本原理

10.2 常用的简单编码

10.3 线性分组码

10.4 循环码





10.1 差错控制编码的基本原理

发生误码原因：

- 系统特性不理想（乘性干扰），数字信号通过系统时产生波形失真，在接收端判决时会产生判决错误。
- 信道中的噪声（加性干扰），这种干扰随机地与信号叠加，使信号波形产生失真，引起判决错误。

解决办法：

- (1) 适当增加发送信号功率
- (2) 选择抗噪声性能好的调制解调方式
- (3) 采用最佳接收
- (4) 采用差错控制编码



10.1 差错控制编码的基本原理

信源编码目的：提高通信系统的有效性

差错控制编码（信道编码、抗干扰编码或纠错编码）

目的：提高通信的可靠性

差错控制编码方法：通过人为地加入多余度，使信号在一定的干扰条件下，具有检测或纠正错码的能力。

10.1 差错控制编码的基本原理



信道分类：随机信道、突发信道、混合信道

(1) 随机信道：错码出现互不相关、统计独立

如：高斯白噪声引起的错码

(2) 突发信道：错码的出现前后相关。错码出现时，在短时间内有一连串的错码，而该时间过后又有较长的时间无错码。

如：随机的强突发脉冲干扰引起的错码。

(3) 混合信道：产生的错码既有随机错码又有突发错码



10.1 差错控制编码的基本原理

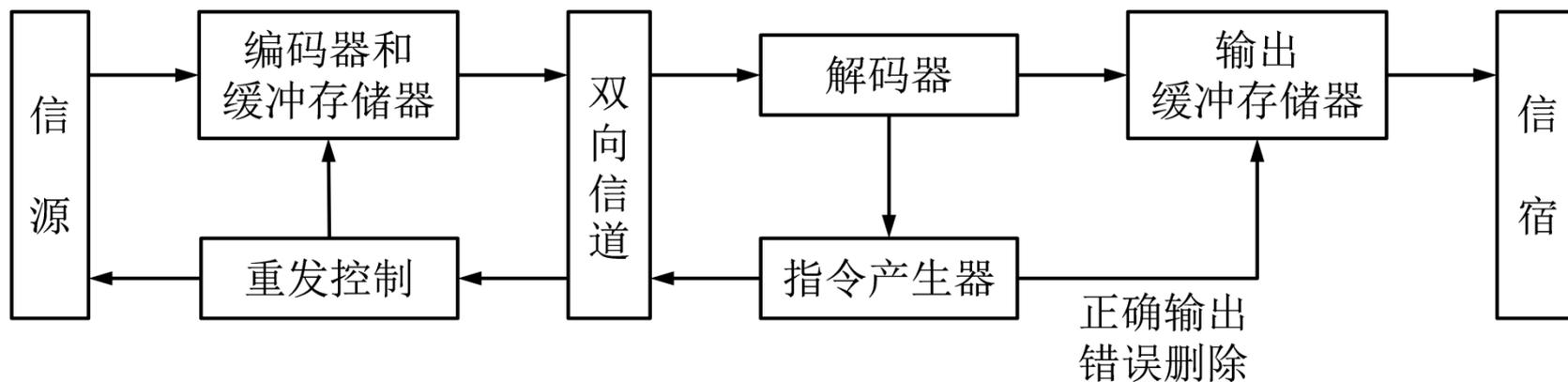
常用的差错控制方式

1. ARQ (Automatic Repeat Request) 方式

(自动请求重发或检错重发)

发端发送出可以发现错误的码字。经过传输到接收端译码后，如果没有发现错误，则输出。如果发现错误，则自动请求发端重发，直到正确接收到码字为止。

10.1 差错控制编码的基本原理



ARQ系统组成

特点：设备简单、双向信道、传输效率低



10.1 差错控制编码的基本原理



2. 反馈校验方式

接收端收到码字后，立即将接收到的码字返回发送端。发送端将返回的码字与发端缓冲存储器中相应的码字比较，若发现与发送码不同，即认为产生了错误，就重发上一次的码字。

特点：设备简单、双向信道、传输效率低



10.1 差错控制编码的基本原理



3. FEC (Forward Error Control, 前向纠错) 方式

发送端发出的码字不仅能够发现错误，而且能够纠正错误。在接收端译码后，若没有错误则直接输出。若有错误，则在接收端自动纠正后，再输出。

特点：不需要反向信道、实时性好、传输效率高。
但纠错编译码方法复杂。

10.1 差错控制编码的基本原理



4. HEC (Hybrid Error Control, 混合纠错) 方式

将ARQ方式和前向纠错方式结合使用。传输错码较少时，采用前向纠错方式，自动纠正错码。在错码较多时，采用ARQ方式自动请求重发。

10.1 差错控制编码的基本原理



香农有扰信道编码定理：

在有扰信道中只要信息的传输速率 R 小于信道容量 C ，总可以找一种编码方法，使信息以任意小的差错概率通过信道传送到接收端，即误码率 P_e 可以任意小，而且传输速率 R 可以接近信道容量 C 。但若 $R > C$ ，在传输过程中必定带来不可纠正错误，不存在使差错概率任意小的编码。

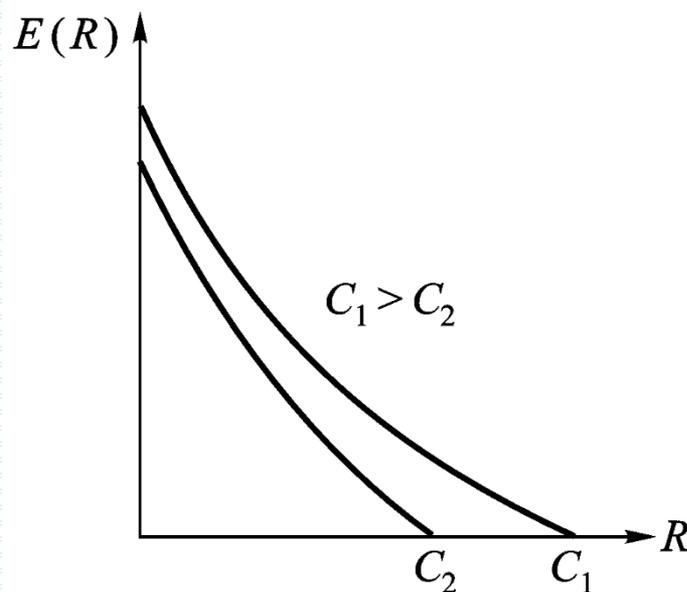
10.1 差错控制编码的基本原理



误码率：
$$P_e = e^{-nE(R)}$$

式中， n 为编码的码字长度(简称码长)；

$E(R)$ 为误码指数。





10.1 差错控制编码的基本原理

减小误码率 P_e 的两种途径：

(1) n 及 R 一定时，增加信道容量 C 。

$E(R)$ 随 C 的增加而增大。

由信道容量公式知，增加 C ，可通过增加 S 和 B 来实现；

(2) 在 C 及 R 一定的情况下，增加 n 可以使 P_e 指数减小



10.1 差错控制编码的基本原理

重复编码的例子：天气预报消息发布

	晴	雨	纠错能力
第一种 编码方法	1	0	无纠错能力
第二种 编码方法	11	00	可检1位错 (01、10)、 无纠错能力
第三种 编码方法	111	000	可检2位错、可纠1位错 (001、010、100 → 000 011、101、110 → 111)

许用码、禁用码、监督码元、最大似然准则



10.1 差错控制编码的基本原理

码间距离 d 及检错纠错能力

码字：由信息位和监督位组成的一组码元

用 $C = (c_{n-1} \ c_{n-2} \ \cdots \ c_0)$ 表示

(许用码、禁用码)

码元：组成码字的元素，用 C_i 表示

码长：码字中码元的个数，用 n 表示

码组：由多个许用码组成的一组码字



10.1 差错控制编码的基本原理

码间距离 d (code distances)

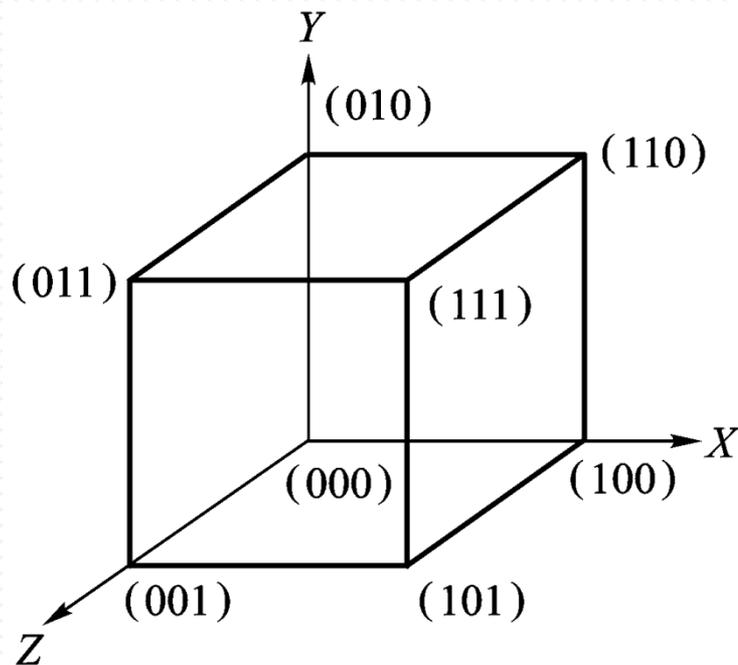
简称码距，又称汉明距离，是码组中任意两个码字之间对应位上码元取值不同的个数。等于两个码字对应位模2相加后“1”的个数。

$$d(c_i, c_j) = \sum_{p=0}^{n-1} (c_{ip} \oplus c_{jp})$$

例：111、000， $d=3$ ；11、00， $d=2$ 。

10110、10101， $d=2$ 。

10.1 差错控制编码的基本原理



码间距离的几何意义

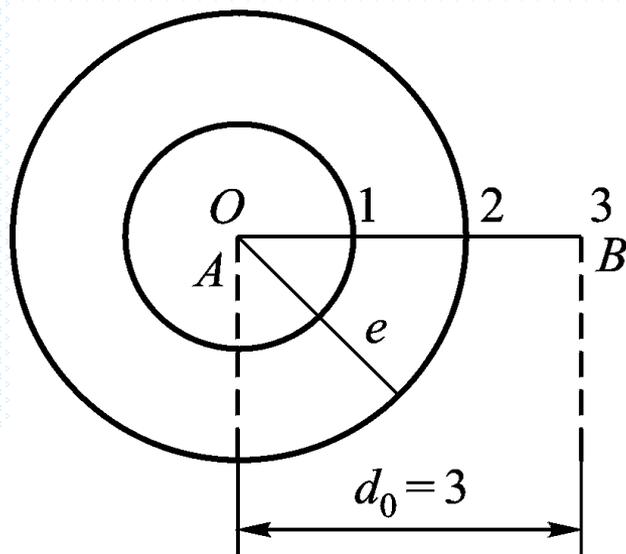
最小码间距离 d_0 : 码组中各码字之间最小的码距

10.1 差错控制编码的基本原理



最小码间距离 d_0 与检错纠错能力的关系

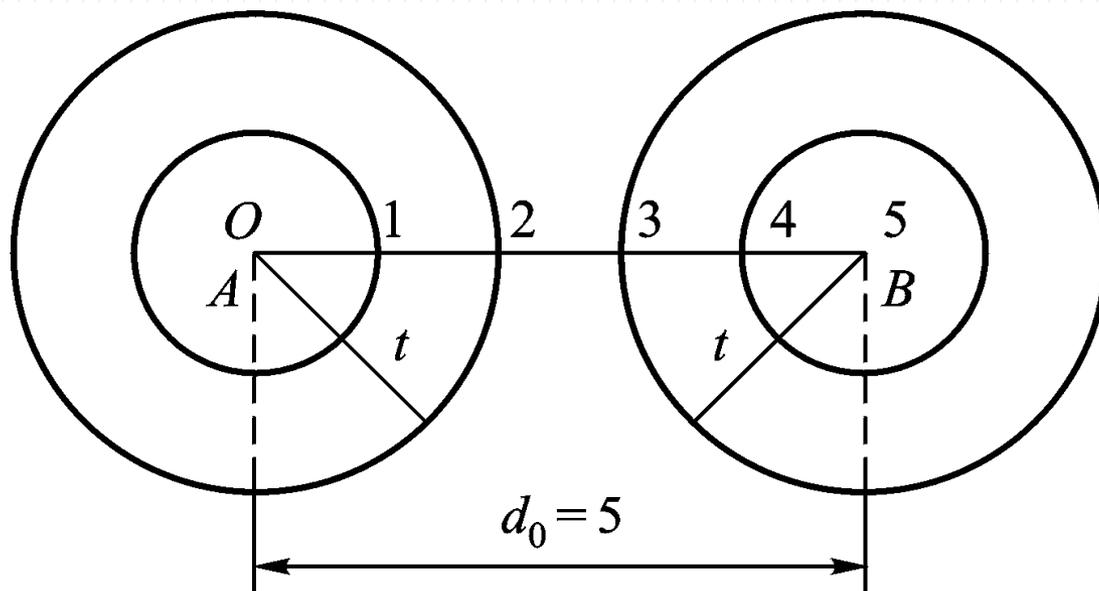
(1) 当码组仅用于检测错误时，若要求检测 e 个错误，
则最小码距为： $d_0 \geq e + 1$



10.1 差错控制编码的基本原理



(2) 当码组仅用于纠正错误时，为纠正 t 个错误，要求最小码距为： $d_0 \geq 2t + 1$



10.1 差错控制编码的基本原理



差错控制编码的效果

在码长为 n 的码字中刚好发生 r 个错误的概率为：

$$P_n(r) = C_n^r P^r (1-P)^{n-r}$$

当 $n=7$ ， $P=10^{-3}$ 时，有：

$$P_7(1) \approx 7 \times 10^{-3}$$

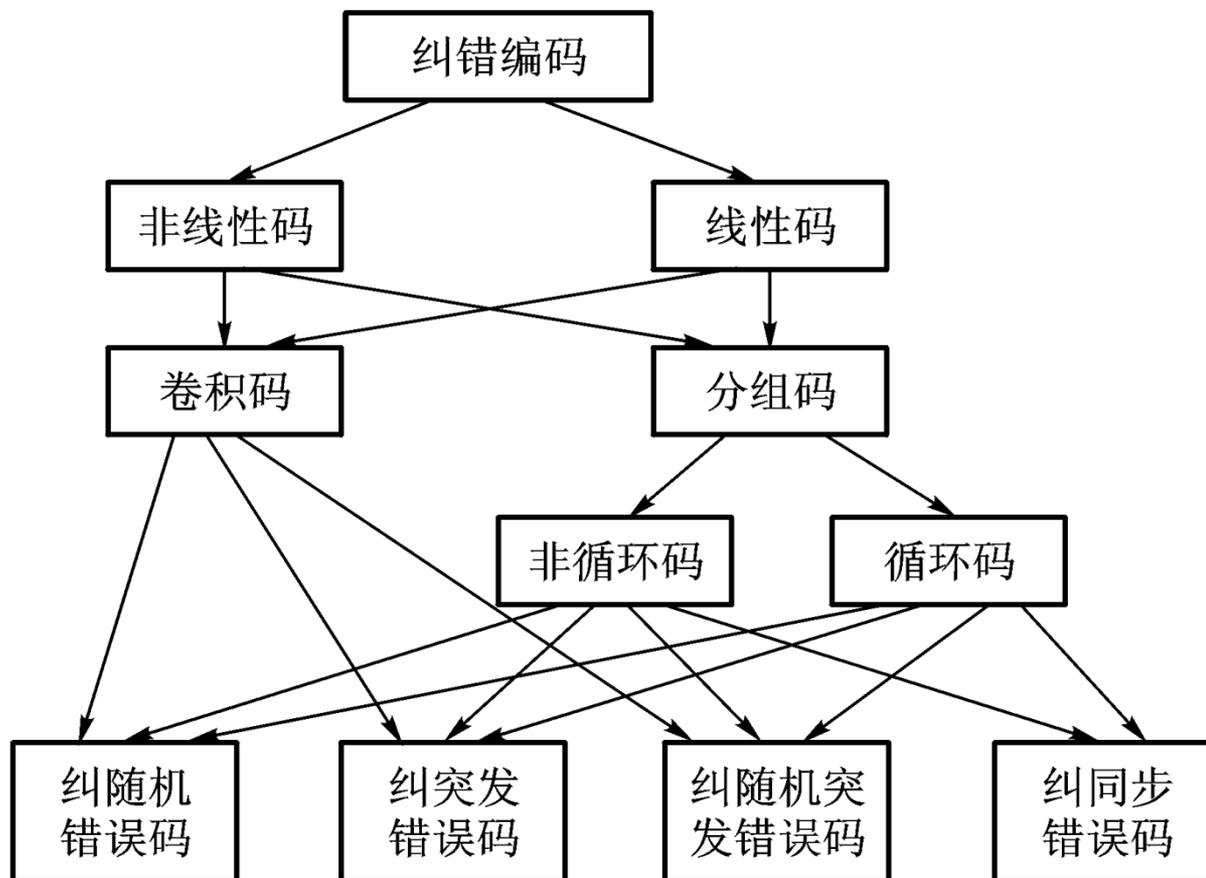
$$P_7(2) \approx 2.1 \times 10^{-5}$$

$$P_7(3) \approx 3.5 \times 10^{-8}$$

10.1 差错控制编码的基本原理



纠错编码的分类



10.1 差错控制编码的基本原理



编码效率

$$\eta = \frac{k}{n} = \frac{n-r}{n}$$

k : 码字的信息码元个数

r : 监督码元个数

n : 码元总的个数 (总码长)

$$n = k + r$$

10.2 常用的简单编码



1. 奇偶监督码
2. 二维奇偶监督码
3. 恒比码 (等重码)

10.2 常用的简单编码



1. 奇偶监督码 (奇偶校验码)

广泛应用于计算机数据传输中。

编码规则: 在每个分组的信息位后增加监督位, 无论信息位有多少位, 监督位只有一位。

偶监督码: 给信息位后增加一位监督位, 使码字中“1”的数目为偶数。

$$C_{n-1} \oplus C_{n-2} \oplus \dots \oplus C_1 \oplus C_0 = 0$$

上式为偶监督码的监督关系, 也称为校验方程

检测能力: 检测奇数个错

10.2 常用的简单编码



奇监督码：给信息位后增加一位监督位，使码字中“1”的数目为奇数。其校验方程为

$$C_{n-1} \oplus C_{n-2} \oplus \dots \oplus C_1 \oplus C_0 \oplus 1 = 0$$

奇偶监督码的编码效率 η 较高，尤其是当码长 n 较大时，这一特点更为明显。

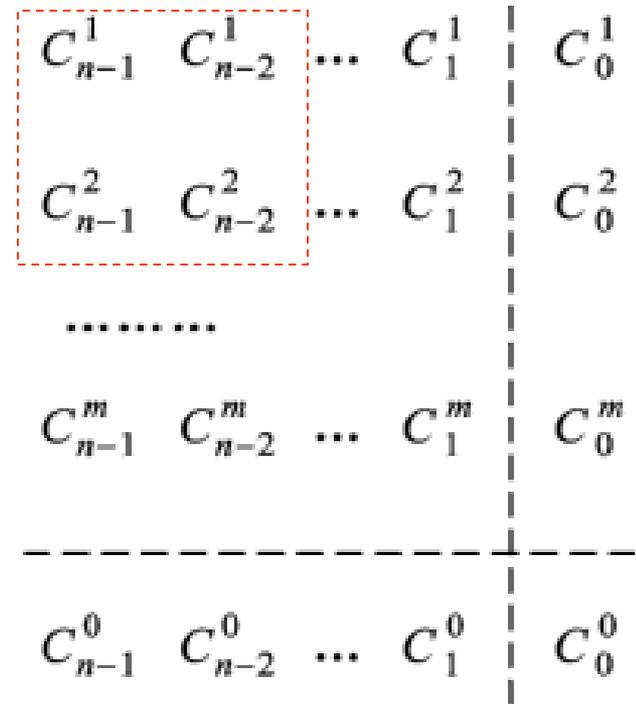
10.2 常用的简单编码



2. 二维奇偶监督码

(方阵码、行列监督码
或水平—垂直奇偶监督码)

编码方法：把 m 个信息码字排列成一个方阵，每个码字构成方阵的一行，在每一行的最后按奇偶监督规则增加一位水平监督位，再按列的方向每列增加一位垂直监督位（包括行监督位的列）



10.2 常用的简单编码



检测能力：

- ✓ 可以检测每行的奇数个错和每列的奇数个错；
- ✓ 行列交叉可以检测每行或每列的偶数个错；
- ✓ 但当发生的错误为刚好构成矩形的四个错码时，则不能检测出错误。

纠错能力：

只有一行出现奇数个错码时，按行检测可以判断出错在那一行，按列检测可以确定该行的那一列发生了错误，行列交叉可以判断错误的位置，即可纠错。此外，此种编码的效率较高。

10.2 常用的简单编码



3. 恒比码（等重码）

每个许用码含有相同数目的“1”。码字中“1”与“0”的个数之比是恒定的，故称恒比码。码字中“1”的个数称为码重，因此恒比码又称等重码。

对于某种特定的恒比码，当码长确定后，其“1”的个数就确定了。所以在检测中只要计算“1”的个数就可以确定是否发生错误。恒比码多用于电传机中。

我国电传机传输汉字采用的是“5中取3”恒比码，其码长为5，码字中“1”的个数为3。这种码我国称为保护电码。码长为5的二进制数共有32种组合，选择其中含有3个“1”的组合作为许用码，为10个。

10.2 常用的简单编码



我国的保护电码与国际电码

阿拉伯数字	保护电码	国际电码	阿拉伯数字	保护电码	国际电码
0	01101	01101	5	00111	00001
1	01011	11101	6	10101	10101
2	11001	11001	7	11100	11100
3	10110	10000	8	01110	01100
4	11010	01010	9	10011	00011

10.3 线性分组码



一、线性分组码概念

线性分组码是指信息位和监督位满足一组线性方程，即其编码规则可用一组线性方程来描述的分组码。



n : 码元总的个数 (总码长)

$$n = k + r$$

10.3 线性分组码



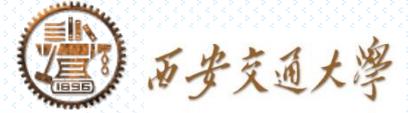
系统码：码字的前一部分是连续 k 位信息码元，后一部分是连续 r 位监督码元，具有这种结构的线性分组码称为系统码。否则称为非系统码。

纠错原理

n 位长的二进制码共有 2^n 码字。

k 位长的二进制码共有 2^k 码字，故 2^k 个信息段仅构成 2^k 个 n 位长的码字，称为许用码字
而其他 $2^n - 2^k$ 个码字为禁用码字，当出现禁用码字时就可以发现或纠正错误。

10.3 线性分组码



二、线性分组码的一致检验（监督矩阵）矩阵[H]

[H]矩阵是用来说明监督码元与信息码元之间关系的矩阵

以 (7, 3) 码 ($k=3, r=4, n=7$) 为例:

码字矢量 $\mathbf{C} = [c_6 c_5 c_4 c_3 c_2 c_1 c_0]$

信息码元: $c_6 c_5 c_4$ 监督码元: $c_3 c_2 c_1 c_0$

监督方程为:

r 行 $\left\{ \begin{array}{l} c_3 = c_6 \oplus c_4 \\ c_2 = c_6 \oplus c_5 \oplus c_4 \\ c_1 = c_6 \oplus c_5 \\ c_0 = c_5 \oplus c_4 \end{array} \right. \rightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_6 \oplus c_4 \oplus c_3 = 0 \\ c_6 \oplus c_5 \oplus c_4 \oplus c_2 = 0 \\ c_6 \oplus c_5 \oplus c_1 = 0 \\ c_5 \oplus c_4 \oplus c_0 = 0 \end{array} \right.$

10.3 线性分组码



$$\text{令 } [H] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow [H] = [P \quad I_4]$$

称 $[H]$ 为线性分组码的一致检验矩阵（监督矩阵）

$$\text{故有: } [H][C]^T = [0]^T \Rightarrow [C][H]^T = [0]$$

10.3 线性分组码



[H]的性质:

- (1) [H]是 $(r \times n)$ 阶矩阵, 即行数为监督码元个数, 列数为码长。[H]中每行元素表明监督方程中线性相关的码元系数。
- (2) $[H]=[P \ I_4]$, 即[H]由两部分组成, 前半部称为[P]矩阵 $(r \times k)$, 后半部称为[I]矩阵 $(r \times r)$ 。此时, 称[H]为典型矩阵, 只有系统码才具有。
- (3) [H]是接收端检错的依据。 $[R][H]^T = [0]$

10.3 线性分组码



三、线性分组码的生成矩阵[G]

[G]矩阵是在给定信息位的条件下，如何生成码字的矩阵。

仍以 (7, 3) 码 ($k=3, r=4, n=7$) 为例：

码字矢量 $C = [c_6 c_5 c_4 c_3 c_2 c_1 c_0]$ 信息码元： $c_6 c_5 c_4$ ； 监督码元： $c_3 c_2 c_1 c_0$

在监督方程基础上，加上信息码元方程。

监督方程

$$\left\{ \begin{array}{l} c_3 = c_6 \oplus c_4 \\ c_2 = c_6 \oplus c_5 \oplus c_4 \\ c_1 = c_6 \oplus c_5 \\ c_0 = c_5 \oplus c_4 \end{array} \right.$$

10.3 线性分组码



$$\begin{cases} c_3 = c_6 \oplus c_4 \\ c_2 = c_6 \oplus c_5 \oplus c_4 \\ c_1 = c_6 \oplus c_5 \\ c_0 = c_5 \oplus c_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c_6 = c_6 \\ c_5 = c_5 \\ c_4 = c_4 \\ c_3 = c_6 \oplus c_4 \\ c_2 = c_6 \oplus c_5 \oplus c_4 \\ c_1 = c_6 \oplus c_5 \\ c_0 = c_5 \oplus c_4 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_6 \\ c_5 \\ c_4 \end{bmatrix} = [C]^T$$



10.3 线性分组码



$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_6 \\ c_5 \\ c_4 \end{bmatrix} = [C]^T \xrightarrow{\text{转置}} \begin{bmatrix} c_6 & c_5 & c_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [C]$$

生成矩阵 $[G]$

码字矩阵

故有：

$$\begin{bmatrix} c_6 & c_5 & c_4 \end{bmatrix} [G] = [C]$$

10.3 线性分组码



生成矩阵

$$[G] = \begin{matrix} & \boxed{3 \times 7 (k \times n)} \\ \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & | & 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} & = [I_k \quad Q] \\ \begin{matrix} \boxed{3 \times 3 [I_k]} \\ (k \times k) \end{matrix} & \begin{matrix} \boxed{3 \times 4 [Q]} \\ (k \times r) \end{matrix} \end{matrix}$$

10.3 线性分组码



[G]的性质:

- (1) [G]是 $(k \times n)$ 阶矩阵, 即行数为信息码元个数, 列数为码长。故若 [G] 给定, 则在已知信息码元的情况下, 就可得到码字 (生成矩阵)。
- (2) $[G]=[I_k \ Q]$ 为标准生成矩阵, [G] 中每行是互相独立的 (线性不相关)。实际上, [G] 中每行就是一个许用码字。

推论: 由 K 互相独立的码字可构成生成矩阵。

10.3 线性分组码



[G]的性质 (二)

(3) [G]与[H]的关系

$$[G]=[I_K \ Q]$$

$$[H]=[P \ I_r]$$

可以证明： $[Q]=[P]^T$ 或 $[P]=[Q]^T$

如上例中：

$$[P]=\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad [Q]=\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

10.3 线性分组码



[G]的性质 (三)

(4) 对偶码

将一码组 (A) 中的 [H] 当作另一码组 (B) 中的 [G], 或反之, 则称 B 为 A 的对偶码。

如: $[H]_{(7,3)} \rightarrow [G]_{(7,4)} \quad [G]_{(7,3)} \rightarrow [H]_{(7,4)}$

则 (7, 4) 为 (7, 3) 的对偶码。

(5) 封闭性

线性分组码组中, 任意两个码字之和仍是此码组中的一个码字。

10.3 线性分组码



四、线性分组码的译码及伴随式

1. 译码

译码是判断接收码字是否为许用码，即根据

$$[C][H]^T = [0]$$

判断接收码字 $[R] = [r_{n-1}, r_{n-2}, \dots, r_0]$ 是否满足

$$[R][H]^T = [0]$$

定义 $[E] = [C] \oplus [R]$ 为错误图样，当 $[E] = 0$ 时，无误码。

10.3 线性分组码



$$[E] = [e_{n-1}, \dots, e_1, e_0]$$

当 $e_i = 1$ 时，认为第 i 位发生了误码。

将 $[R] = [C] \oplus [E]$ 代入 $[R][H]^T = [0]$ 中，得：

$$[C][H]^T \oplus [E][H]^T = [E][H]^T = [S]_{1 \times r}$$

称 $[S] = [s_{r-1}, \dots, s_1, s_0]$ 为伴随式，又称校验子。

当 $[E] = [0, \dots, 0]_{1 \times n}$ 时， $[S] = [0, \dots, 0]_{1 \times r}$ 无错误出现。

10.3 线性分组码



当 $e_i = 1$ 时，认为第 i 位发生了误码。

此时， $[S]_{1 \times r} = [E][H]^T$ 为 $[H]$ 中的第 i 列

故可用 $[H]$ 的列来表示误码位置。

由 $[S] = [s_{r-1}, \dots, s_1, s_0]$ 伴随式可检测 $2^r - 1$ 个错误。

要纠正小于或等于 t 个错，必须满足

$$2^r - 1 \geq C_n^1 + C_n^2 + \dots + C_n^t$$

或

$$2^r \geq \sum_{i=0}^t C_n^i$$

10.3 线性分组码



汉明码

汉明码是一种可以纠正单个随机错误的线性分组码。它是一种完备码，编码效率很高。

$$2^r - 1 = n$$

$$(n, k) \rightarrow (2^r - 1, 2^r - 1 - r)$$

编码效率

$$\eta = \frac{k}{n} = \frac{n - r}{n} = 1 - \frac{r}{n} = \frac{2^r - 1 - r}{2^r - 1} = 1 - \frac{r}{2^r - 1}$$

10.3 线性分组码



例：

$$r = 3, n = 2^r - 1 = 7, k = n - r = 4 \rightarrow (7, 4)$$

$$\eta = \frac{k}{n} = \frac{4}{7} = 57\%$$

$$r = 7, n = 2^r - 1 = 127, k = n - r = 120 \rightarrow (127, 120)$$

$$\eta = \frac{k}{n} = \frac{120}{127} = 94\%$$

10.3 线性分组码



汉明码特点

(1) 汉明码长 $n = 2^r - 1, r \geq 3$

(2) 信息位 $k = n - r = 2^r - 1 - r$

(3) 最小码距 $d_0 = 3$, 纠错能力为 $t = 1$ 。

(4) 编码效率高。 $n \uparrow \rightarrow \eta \uparrow$



10.4 循环码

一、循环码的基本概念及码多项式

定义：具有循环性的线性分组码。

循环性：码组中任一许用码字（全“0”码除外）循环左移（或循环右移）后所得到的码字仍为该循环码组中的另一许用码字。

$$[C] = [c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_1, c_0] \longrightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_1, c_0 \\ c_{n-2}, c_{n-3}, \dots, c_0, c_{n-1} \\ \cdot \\ c_0, c_{n-1}, \dots, c_2, c_1 \end{array} \right.$$

10.4 循环码



一种 (7, 3) 循环码

序号	移位次数	信息位	监督位	序号	移位次数	信息位	监督位
0		000	0000	4	6	100	1110
1	0	001	1101	5	4	101	0011
2	5	010	0111	6	3	110	1001
3	1	011	1010	7	2	111	0100



10.4 循环码

码多项式：把循环码中的码字用多项式来表示，码字中各码元的取值作为码多项式的系数。

$$[C] = [c_{n-1}, c_{n-2}, \dots, c_1, c_0]$$

$$T(x) = c_{n-1}x^{n-1} + c_{n-2}x^{n-2} + \dots + c_1x + c_0$$

例：对 (7,3) 码

$$1001110 \rightarrow T(x) = x^6 + x^3 + x^2 + x$$



10.4 循环码

码多项式运算:

$$\frac{F(x)}{N(x)} = Q(x) + \frac{r(x)}{N(x)} \rightarrow F(x) = Q(x)N(x) + r(x) \quad (\text{模 } N(x) \text{ 运算})$$

[定理10.4.1] 若 $T(x)$ 是长为 n 的循环码中某个许用码字的码多项式, 则 $x^i \cdot T(x)$ 在按模 $x^n + 1$ 运算下, 也是该循环码中一个许用码字的码多项式。

如: $(7, 3)$ 循环码中许用码字**0011101**的码多项式为

$$T(x) = x^4 + x^3 + x^2 + 1$$

则

$$\frac{x^3 T(x)}{x^7 + 1} = 1 + \frac{x^6 + x^5 + x^3 + 1}{x^7 + 1}$$

10.4 循环码



$$x^3T(x) \equiv x^6 + x^5 + x^3 + 1 \quad (\text{模 } x^7 + 1 \text{ 运算})$$

$x^6 + x^5 + x^3 + 1$ 对应的码字为**1101001**，它是该(7, 3)循环码中的一另一许用码字，它是循环码**0011101**左移3次后形成的。



10.4 循环码

生成多项式及生成矩阵

[定理10.4.2] 在循环码 (n, k) 中, $n-k$ 次幂的码多项式有一个, 且仅有一个, 用 $g(x)$ 表示。称这唯一的 $n-k$ 次多项式 $g(x)$ 为循环码的生成多项式。 $g(x)$ 的常数项不为零。

- ✓ 一旦 $g(x)$ 确定, 则该 (n, k) 循环码就被确定了。
- ✓ $g(x)$ 是循环码中幂次最低的码多项式。
- ✓ 由它左移就可产生其它码多项式。如 $xg(x)$ 、 $x^2g(x)$ 、 $x^3g(x)$ 等。
- ✓ 用 k 个互相独立的码多项式 $g(x)$ 、 $xg(x)$ 、 $x^2g(x)$... $x^{k-1}g(x)$ 可以构造出循环码的生成矩阵 $G(x)$

10.4 循环码



生成矩阵

$$G(x) = \begin{bmatrix} x^{k-1}g(x) \\ x^{k-2}g(x) \\ \cdot \\ x^1g(x) \\ g(x) \end{bmatrix}$$





10.4 循环码

例如, $(7, 3)$ 循环码中最高次幂为 $n-k$ 次的码字为 **0010111**, 其生成多项式 $g(x) = x^4 + x^2 + x + 1$ 。则利用上式可得其生成矩阵 $G(x)$ 为

$$G(x) = \begin{bmatrix} x^2 g(x) \\ x^1 g(x) \\ g(x) \end{bmatrix} \rightarrow G(x) = \begin{bmatrix} 1011100 \\ 0101110 \\ 0010111 \end{bmatrix}$$

上式不符合典型生成矩阵的形式, 所以它不是典型生成矩阵, 由它编出的码字不是系统码。但是对此矩阵作线性变化可以变换成典型生成矩阵的形式。



10.4 循环码

[定理10.4.3] 循环码 (n, k) 的生成多项式 $g(x)$ 是 $x^n + 1$ 的一个因式。

产生 $g(x)$ 的方法：对 $(x^n + 1)$ 进行因式分解，从中找出一个最高次幂为 $(n - k)$ 次且常数项不为零的因式，作为生成多项式 $g(x)$ 。

例如：对于 $(7, 3)$ 循环码， $g(x)$ 的最高次幂为4。可从 $(x^7 + 1)$ 中分解得到 $g(x)$ 。

$$x^7 + 1 = (x + 1) (x^3 + x^2 + 1) (x^3 + x + 1)$$

生成多项式可选为 $g_1(x) = (x + 1) (x^3 + x^2 + 1) = x^4 + x^2 + x + 1$

或 $g_2(x) = (x + 1) (x^3 + x + 1) = x^4 + x^3 + x^2 + 1$



10.4 循环码

循环码的编码及解码

1. 编码

设信息码多项式为 $m(x)$

$$m(x) = m_{k-1}x^{k-1} + m_{k-2}x^{k-2} + \dots + m_1x + m_0$$

$m(x)$ 的最高次幂为 $k-1$ 。

将 $m(x)$ 左移 $n-k$ 位成为 $x^{n-k}m(x)$ ，其最高次幂为 $n-1$ 。 $x^{n-k}m(x)$ 的前一部分为连续 k 位信息码，后一部分为 $r = n-k$ 位的“0”。所以在它的后一部分添上监督码，就编出了相应的系统码。

10.4 循环码



$$\frac{x^{n-k}m(x)}{g(x)} = q(x) + \frac{r(x)}{g(x)} \rightarrow$$

$$T(x) = x^{n-k}m(x) + r(x) = g(x)q(x)$$

$T(x)$ 能被 $g(x)$ 整除，其最高次幂为 $n-1$ 。 $T(x)$ 的前一部分为连续 k 位信息码，后一部分为 $r=n-k$ 位的监督码。 $T(x)$ 为循环码的码多项式，而且是系统码。

10.4 循环码



例：(7, 3) 循环码编码过程。

选择生成多项式： $g(x)=x^4+x^3+x^2+1$ ，设信息码为111。

(1) 信息位 $m(x)$ 左移 $n-k$ 位成为 $x^{n-k}m(x)$ 。信息码111左移4位成为1110000。

$$m(x) = x^2 + x + 1 \rightarrow x^{n-k}m(x) = x^4(x^2 + x + 1)$$

(2) 作除法，求出余式 $r(x)$

$$\frac{x^6 + x^5 + x^4}{x^4 + x^3 + x^2 + 1} = x^2 + \frac{x^2}{x^4 + x^3 + x^2 + 1} \quad \left(\frac{1110000}{11101} = 100 + \frac{0100}{11101} \right)$$

(3) 构成系统码 $T(x) = x^{n-k}m(x) + r(x)$

$$1110000 + 0100 = 1110100$$



10.4 循环码

2. 解码：分检错和纠错两种情况

检错解码原理：它利用任何码多项式都可以被生成多项式 $g(x)$ 整除原理实现。设发送码字为 $T(x)$ ，接收码多项式为 $R(x)$ ，做除法有

$$\frac{R(x)}{g(x)} = q'(x) + \frac{r'(x)}{g(x)}$$

判断余式是否为零，即可判断码字 $R(x)$ 有无错码。



纠错解码原理

纠正错误，需要知道错误图样 $E(x)$ ，以便纠正错误。原则上纠错解码可按以下步骤进行。

- (1) 用生成多项式 $g(x)$ 除接收码字 $R(x)=T(x)+E(x)$ ，得到余式；
- (2) 按余式用查表方法或通过某种运算得到错误图样 $E(x)$ ；
- (3) 从 $R(x)$ 中减去 $E(x)$ ，得到纠错后的原发送码字 $T(x)$ 。



本节习题：10-4、10-5、10-8、
10-10、10-13、10-18

